



ESTRATEGIA EN TIEMPO REAL
ORIENTADA A LA CONQUISTA MILITAR.

ELEMENTOS DE ROL QUE JUEGAN UN
PAPEL FUNDAMENTAL EN EL COMBATE.

LÍNEA ARGUMENTAL BASADA EN
BATALLAS, PERSONAJES Y HECHOS
HISTÓRICOS.



DESCUBRE TODAS LAS CLAVES
DEL CONCEPTO RTC EN

WWW.EXINTERACTIVE.COM



ROMA IMPERIAL



Héroo

| | | |
|--------|---------|-------|
| Ataque | Defensa | Salud |
| 30 | 16 | 1300 |

| Características especiales | Se recluta en... | Requiere... | Tecla |
|---|------------------|-------------|----------|
| Liderazgo Superioridad ofensiva Superioridad defensiva Marcha forzada Veteranía | Coliseo | - | H |



Legionario ^C

| | | |
|--------|---------|-------|
| Ataque | Defensa | Salud |
| 16 | 12 | 200 |

| Características especiales | Se recluta en... | Requiere... | Tecla |
|----------------------------|------------------|-------------|----------|
| Inmunidad | Cuartel | - | H |



Arquero ^C

| | | |
|--------|---------|-------|
| Ataque | Defensa | Salud |
| 20 | 0 | 150 |

| Características especiales | Se recluta en... | Requiere... | Tecla |
|----------------------------|------------------|--|----------|
| Defensa especial | Cuartel | Producir equipos de arquero (en la herrería) | A |



Velite

| | | |
|--------|---------|-------|
| Ataque | Defensa | Salud |
| 18 | 8 | 200 |

| Características especiales | Se recluta en... | Requiere... | Tecla |
|-------------------------------|------------------|-------------------------------------|----------|
| Ataque experto Aprendizaje | Cuartel | Producir jabalinas (en la herrería) | V |



Princep ^C

| | | |
|--------|---------|-------|
| Ataque | Defensa | Salud |
| 16 | 16 | 300 |

| Características especiales | Se recluta en... | Requiere... | Tecla |
|------------------------------|------------------|--------------------------------|----------|
| Vitalidad Ataque especial | Cuartel | Forjar lanzas (en la herrería) | P |



Equite ^C

| | | |
|--------|---------|-------|
| Ataque | Defensa | Salud |
| 20 | 12 | 200 |

| Características especiales | Se recluta en... | Requiere... | Tecla |
|----------------------------|------------------|------------------------------------|----------|
| Defensa especial Furia | Cuartel | Forjar herraduras (en la herrería) | S |



Pretoriano

| | | |
|--------|---------|-------|
| Ataque | Defensa | Salud |
| 40 | 12 | 600 |

| Características especiales | Se recluta en... | Requiere... | Tecla |
|-------------------------------|------------------|---|----------|
| Reanimación Daño reflejado | Cuartel | Producir armaduras de pretoriano (en la herrería) | R |



Liberatus

| | | |
|--------|---------|-------|
| Ataque | Defensa | Salud |
| 40 | 12 | 440 |

| Características especiales | Se recluta en... | Requiere... | Tecla |
|---|------------------|---------------------------------|----------|
| Libertad Regeneración Aprendizaje | Coliseo | Juegos de circo (en el coliseo) | L |



Sacerdote ^C

| | | |
|--------|---------|-------|
| Ataque | Defensa | Salud |
| No | 10 | 120 |

| Características especiales | Se recluta en... | Requiere... | Tecla |
|----------------------------|------------------|-------------|----------|
| Curación | Templo | - | P |



Centinela

| | | |
|--------|---------|-------|
| Ataque | Defensa | Salud |
| 20 | 0 | 150 |

| Características especiales | Se recluta en... | Requiere... | Tecla |
|--|------------------|-------------|-------|
| Vista de lince Defensa especial Libertad | - | - | - |



ROMA REPUBLICANA



Héroe

| Ataque | Defensa | Salud |
|--------|---------|-------|
| 40 | 16 | 1000 |

| Características especiales | Se recluta en... | Requiere... | Tecla |
|---|------------------|-------------|----------|
| Liderazgo Superioridad ofensiva Superioridad defensiva Marcha forzada Resistencia heroica | Coliseo | - | H |



Legionario ^C

| Ataque | Defensa | Salud |
|--------|---------|-------|
| 16 | 12 | 200 |

| Características especiales | Se recluta en... | Requiere... | Tecla |
|----------------------------|------------------|-------------|----------|
| Inmunidad | Cuartel | - | H |



Arquero ^C

| Ataque | Defensa | Salud |
|--------|---------|-------|
| 20 | 0 | 150 |

| Características especiales | Se recluta en... | Requiere... | Tecla |
|----------------------------|------------------|--|----------|
| Defensa especial | Cuartel | Producir equipos de arquero (en la herrería) | A |



Gladiador

| Ataque | Defensa | Salud |
|--------|---------|-------|
| 30 | 10 | 300 |

| Características especiales | Se recluta en... | Requiere... | Tecla |
|------------------------------|------------------|---------------------------------|----------|
| Golpe experto Aprendizaje | Cuartel | Juegos de circo (en el coliseo) | G |



Princeps ^C

| Ataque | Defensa | Salud |
|--------|---------|-------|
| 16 | 16 | 300 |

| Características especiales | Se recluta en... | Requiere... | Tecla |
|------------------------------|------------------|--------------------------------|----------|
| Vitalidad Ataque especial | Cuartel | Forjar lanzas (en la herrería) | P |



Equite ^C

| Ataque | Defensa | Salud |
|--------|---------|-------|
| 20 | 12 | 200 |

| Características especiales | Se recluta en... | Requiere... | Tecla |
|----------------------------|------------------|------------------------------------|----------|
| Defensa especial Furia | Cuartel | Forjar herraduras (en la herrería) | S |



Tribuno

| Ataque | Defensa | Salud |
|--------|---------|-------|
| 40 | 14 | 600 |

| Características especiales | Se recluta en... | Requiere... | Tecla |
|----------------------------|------------------|----------------------------------|----------|
| Contención Penetración | Cuartel | Coraza especial (en la herrería) | T |



Carro de guerra

| Ataque | Defensa | Salud |
|--------|---------|-------|
| 30 | 12 | 500 |

| Características especiales | Se recluta en... | Requiere... | Tecla |
|--|------------------|----------------------------------|----------|
| Libertad Feroicidad Golpe triple | Cuartel | Fabricar ruedas (en la herrería) | C |



Sacerdote ^C

| Ataque | Defensa | Salud |
|--------|---------|-------|
| No | 10 | 120 |

| Características especiales | Se recluta en... | Requiere... | Tecla |
|----------------------------|------------------|-------------|----------|
| Curación | Templo | - | P |



Centinela

| Ataque | Defensa | Salud |
|--------|---------|-------|
| 24 | 0 | 150 |

| Características especiales | Se recluta en... | Requiere... | Tecla |
|--|------------------|-------------|-------|
| Vista de lince Defensa especial Libertad | - | - | - |



CIVILIZACIÓN GALA



Héroe

| Ataque | Defensa | Salud |
|--------|---------|-------|
| 50 | 12 | 1000 |

| Características especiales | Se recluta en... | Requiere... | Tecla |
|---|------------------|-------------|----------|
| Maestría Ataque heroico Resistencia heroica Llamada a la defensa Proeza | Coliseo | - | H |



Guerrero

| Ataque | Defensa | Salud |
|--------|---------|-------|
| 12 | 6 | 200 |

| Características especiales | Se recluta en... | Requiere... | Tecla |
|----------------------------|------------------|-------------|----------|
| Penetración Aprendizaje | Cuartel | - | S |



Arquero

| Ataque | Defensa | Salud |
|--------|---------|-------|
| 6 | 0 | 140 |

| Características especiales | Se recluta en... | Requiere... | Tecla |
|----------------------------|------------------|-------------|----------|
| Ataque especial | Cuartel | - | A |



Guerrero con hacha

| Ataque | Defensa | Salud |
|--------|---------|-------|
| 40 | 8 | 220 |

| Características especiales | Se recluta en... | Requiere... | Tecla |
|------------------------------|------------------|-------------------------------------|----------|
| Ataque experto Feroicidad | Cuartel | Producir hachas (en la herrería) | X |



Lancero

| Ataque | Defensa | Salud |
|--------|---------|-------|
| 20 | 12 | 200 |

| Características especiales | Se recluta en... | Requiere... | Tecla |
|----------------------------|------------------|-------------------------------------|----------|
| Inmunidad | Cuartel | Producir lanzas (en la herrería) | P |



Jinete

| Ataque | Defensa | Salud |
|--------|---------|-------|
| 26 | 8 | 380 |

| Características especiales | Se recluta en... | Requiere... | Tecla |
|----------------------------|------------------|---|----------|
| Carga | Cuartel | Producir herraduras (en la herrería) | H |



Guerrera

| Ataque | Defensa | Salud |
|--------|---------|-------|
| 30 | 16 | 240 |

| Características especiales | Se recluta en... | Requiere... | Tecla |
|----------------------------|------------------|---|----------|
| Golpe mortal Venganza | Cuartel | Producir armaduras femeninas (en la herrería) | W |



Guerrero de Fand

| Ataque | Defensa | Salud |
|--------|---------|-------|
| 80 | 14 | 1200 |

| Características especiales | Se recluta en... | Requiere... | Tecla |
|----------------------------|------------------|------------------------------------|----------|
| Triunfo Libertad | Coliseo | Juegos de circo (en el coliseo) | V |



Druida

| Ataque | Defensa | Salud |
|--------|---------|-------|
| No | 2 | 120 |

| Características especiales | Se recluta en... | Requiere... | Tecla |
|----------------------------|--------------------------|-------------|----------|
| Ocultación Curación | Cabaña de los druidas | - | D |



Centinela

| Ataque | Defensa | Salud |
|--------|---------|-------|
| 6 | 0 | 140 |

| Características especiales | Se recluta en... | Requiere... | Tecla |
|---|------------------|-------------|-------|
| Vista de lince Ataque especial Libertad | - | - | - |



CIVILIZACIÓN CARTAGINESA



Héroe

| Ataque | Defensa | Salud |
|--------|---------|-------|
| 50 | 12 | 1000 |

| Características especiales | Se recluta en... | Requiere... | Tecla |
|--|------------------|-------------|----------|
| Vigor Osadía Acometida Fidelidad Sabiduría | Coliseo | - | H |



Infante numida

| Ataque | Defensa | Salud |
|--------|---------|-------|
| 14 | 12 | 180 |

| Características especiales | Se recluta en... | Requiere... | Tecla |
|----------------------------|------------------|-------------|----------|
| Venganza | Cuartel | - | L |



Lancero libio

| Ataque | Defensa | Salud |
|--------|---------|-------|
| 26 | 0 | 150 |

| Características especiales | Se recluta en... | Requiere... | Tecla |
|----------------------------|------------------|-------------|----------|
| Penetración | Cuartel | - | J |



Luchador mauritano

| Ataque | Defensa | Salud |
|--------|---------|-------|
| 20 | 8 | 300 |

| Características especiales | Se recluta en... | Requiere... | Tecla |
|----------------------------|------------------|-------------|----------|
| Contención Furia | Cuartel | - | A |



Guerrero con maza

| Ataque | Defensa | Salud |
|--------|---------|-------|
| 20 | 0 | 400 |

| Características especiales | Se recluta en... | Requiere... | Tecla |
|----------------------------|------------------|-------------|----------|
| Obstinación | Cuartel | - | M |



Tuareg

| Ataque | Defensa | Salud |
|--------|---------|-------|
| 30 | 10 | 400 |

| Características especiales | Se recluta en... | Requiere... | Tecla |
|--------------------------------|------------------|-------------|----------|
| Regeneración Vista de lince | Cuartel | - | R |



Noble

| Ataque | Defensa | Salud |
|--------|---------|-------|
| 50 | 20 | 360 |

| Características especiales | Se recluta en... | Requiere... | Tecla |
|----------------------------|------------------|--|----------|
| Triunfo | Templo | Rituales arcanos y Legión sagrada (en el templo) | N |



Elefante de guerra

| Ataque | Defensa | Salud |
|--------|---------|-------|
| 60 | 20 | 2000 |

| Características especiales | Se recluta en... | Requiere... | Tecla |
|--|------------------|---|----------|
| Daño expansivo Regeneración Libertad | Coliseo | Asamblea del pueblo (en el coliseo) | E |



Chamán

| Ataque | Defensa | Salud |
|--------|---------|-------|
| No | 8 | 120 |

| Características especiales | Se recluta en... | Requiere... | Tecla |
|----------------------------|------------------|-------------|----------|
| Maldición | Templo | - | S |



Centinela

| Ataque | Defensa | Salud |
|--------|---------|-------|
| 26 | 0 | 150 |

| Características especiales | Se recluta en... | Requiere... | Tecla |
|---|------------------|-------------|-------|
| Vista de lince Penetración Libertad | - | - | - |



CIVILIZACIÓN IBERA



Héroe

| Ataque | Defensa | Salud |
|--------|---------|-------|
| 40 | 16 | 1000 |

| Características especiales | Se recluta en... | Requiere... | Tecla |
|---|------------------|-------------|----------|
| Curación Alto el fuego Superioridad defensiva Resistencia heroica Euforia | Coliseo | - | H |



Miliciano

| Ataque | Defensa | Salud |
|--------|---------|-------|
| 14 | 6 | 180 |

| Características especiales | Se recluta en... | Requiere... | Tecla |
|----------------------------|------------------|-------------|----------|
| Defensa especial | Cuartel | - | M |



Arquero

| Ataque | Defensa | Salud |
|--------|---------|-------|
| 20 | 0 | 180 |

| Características especiales | Se recluta en... | Requiere... | Tecla |
|----------------------------|------------------|-------------|----------|
| Extenuación | Cuartel | - | A |



Hondero

| Ataque | Defensa | Salud |
|--------|---------|-------|
| 40 | 0 | 200 |

| Características especiales | Se recluta en... | Requiere... | Tecla |
|------------------------------|------------------|-------------------------------------|----------|
| Resistencia Golpe experto | Cuartel | Producir hondas (en la herrería) | S |



Defensor

| Ataque | Defensa | Salud |
|--------|---------|-------|
| 16 | 22 | 200 |

| Características especiales | Se recluta en... | Requiere... | Tecla |
|----------------------------|------------------|-------------------------------------|----------|
| Inmunidad Resistencia | Cuartel | Producir lanzas (en la herrería) | D |



Jinete

| Ataque | Defensa | Salud |
|--------|---------|-------|
| 34 | 4 | 240 |

| Características especiales | Se recluta en... | Requiere... | Tecla |
|----------------------------|------------------|---|----------|
| Carga | Cuartel | Producir herraduras (en la herrería) | C |



Guardia de élite

| Ataque | Defensa | Salud |
|--------|---------|-------|
| 30 | 12 | 420 |

| Características especiales | Se recluta en... | Requiere... | Tecla |
|----------------------------|------------------|---|----------|
| Obstinación | Cuartel | Producir hachas de combate (en la herrería) | G |



Guerrillero

| Ataque | Defensa | Salud |
|--------|---------|-------|
| 50 | 14 | 400 |

| Características especiales | Se recluta en... | Requiere... | Tecla |
|--|------------------|----------------------------|----------|
| Libertad Ataque experto Ocultación | Coliseo | Torneos (en el coliseo) | M |



Sacerdotisa

| Ataque | Defensa | Salud |
|--------|---------|-------|
| No | 4 | 120 |

| Características especiales | Se recluta en... | Requiere... | Tecla |
|----------------------------|------------------|-------------|----------|
| Iniciación | Santuario | - | E |



Centinela

| Ataque | Defensa | Salud |
|--------|---------|-------|
| 20 | 0 | 180 |

| Características especiales | Se recluta en... | Requiere... | Tecla |
|---|------------------|-------------|-------|
| Vista de lince Extenuación Libertad | - | - | - |



CIVILIZACIÓN BRITANA



Héroe

| Ataque | Defensa | Salud |
|--------|---------|-------|
| 50 | 14 | 1000 |

| Características especiales | Se recluta en... | Requiere... | Tecla |
|--|--------------------|-------------|----------|
| Carisma Liderazgo Gesta Defensa heroica Ataque heroico | Templo de Morrigan | - | H |



Guerrero

| Ataque | Defensa | Salud |
|--------|---------|-------|
| 12 | 6 | 160 |

| Características especiales | Se recluta en... | Requiere... | Tecla |
|----------------------------|------------------|-------------|----------|
| Ataque especial | Cuartel | - | S |



Arquero

| Ataque | Defensa | Salud |
|--------|---------|-------|
| 10 | 0 | 180 |

| Características especiales | Se recluta en... | Requiere... | Tecla |
|----------------------------|------------------|-------------|----------|
| Golpe triple | Cuartel | - | A |



Lancero

| Ataque | Defensa | Salud |
|--------|---------|-------|
| 20 | 12 | 200 |

| Características especiales | Se recluta en... | Requiere... | Tecla |
|----------------------------|------------------|-------------------------------------|----------|
| Inmunidad Penetración | Cuartel | Producir lanzas (en la herrería) | X |



Luchador caledonio

| Ataque | Defensa | Salud |
|--------|---------|-------|
| 20 | 10 | 240 |

| Características especiales | Se recluta en... | Requiere... | Tecla |
|---------------------------------|------------------|---|----------|
| Reanimación Defensa especial | Cuartel | Forjar escudos caledonios (en la herrería) | B |



Guerrero con jabalina

| Ataque | Defensa | Salud |
|--------|---------|-------|
| 20 | 0 | 200 |

| Características especiales | Se recluta en... | Requiere... | Tecla |
|----------------------------|------------------|--------------------------------------|----------|
| Golpe mortal | Cuartel | Forjar jabalinas (en la herrería) | J |



Highlander

| Ataque | Defensa | Salud |
|--------|---------|-------|
| 50 | 6 | 500 |

| Características especiales | Se recluta en... | Requiere... | Tecla |
|----------------------------|------------------|------------------------------------|----------|
| Inmunidad | Cuartel | Forjar espadas (en la herrería) | H |



Jefe normando

| Ataque | Defensa | Salud |
|--------|---------|-------|
| 120 | 6 | 1200 |

| Características especiales | Se recluta en... | Requiere... | Tecla |
|------------------------------------|--------------------|---|----------|
| Ferocidad Absorción Libertad | Templo de Morrigan | Juegos de circo (en el Templo de Morrigan) | V |



Druida

| Ataque | Defensa | Salud |
|--------|---------|-------|
| No | 0 | 140 |

| Características especiales | Se recluta en... | Requiere... | Tecla |
|----------------------------|-----------------------|-------------|----------|
| Encubrimiento | Templo de los druidas | - | D |



Centinela

| Ataque | Defensa | Salud |
|--------|---------|-------|
| 10 | 0 | 180 |

| Características especiales | Se recluta en... | Requiere... | Tecla |
|--|------------------|-------------|-------|
| Vista de lince Golpe triple Libertad | - | - | - |



CIVILIZACIÓN GERMANA



Héroe

| Ataque | Defensa | Salud |
|--------|---------|-------|
| 70 | 10 | 1300 |

| Características especiales | Se recluta en... | Requiere... | Tecla |
|--|--------------------|-------------|----------|
| Movimiento evasivo Llamada a la defensa Marcha forzada Gesta Euforia | Santuario de Wotan | - | H |



Luchador

| Ataque | Defensa | Salud |
|--------|---------|-------|
| 10 | 4 | 200 |

| Características especiales | Se recluta en... | Requiere... | Tecla |
|------------------------------|------------------|-------------|----------|
| Vitalidad Ataque especial | Cuartel | - | S |



Arquera

| Ataque | Defensa | Salud |
|--------|---------|-------|
| 10 | 0 | 200 |

| Características especiales | Se recluta en... | Requiere... | Tecla |
|------------------------------|------------------|-------------|----------|
| Vitalidad Ataque especial | Cuartel | - | A |



Guerrero con hacha

| Ataque | Defensa | Salud |
|--------|---------|-------|
| 30 | 0 | 240 |

| Características especiales | Se recluta en... | Requiere... | Tecla |
|----------------------------|------------------|--|----------|
| Golpe triple | Cuartel | Incrementar producción de hachas (en la herrería)* | X |



Cazadora

| Ataque | Defensa | Salud |
|--------|---------|-------|
| 40 | 0 | 240 |

| Características especiales | Se recluta en... | Requiere... | Tecla |
|----------------------------|------------------|---|----------|
| Penetración Ocultación | Cuartel | Incrementar producción de jabalinas (en la herrería)* | H |



Jinete teutón

| Ataque | Defensa | Salud |
|--------|---------|-------|
| 30 | 8 | 300 |

| Características especiales | Se recluta en... | Requiere... | Tecla |
|----------------------------|------------------|--|----------|
| Ataque especial | Cuartel | Incrementar producción de herraduras (en la herrería)* | R |

NOTA:

La orden "Transformar" te permite convertir a un jinete teutón en un arquero; y viceversa.



Guerrero con maza

| Ataque | Defensa | Salud |
|--------|---------|-------|
| 50 | 0 | 600 |

| Características especiales | Se recluta en... | Requiere... | Tecla |
|----------------------------|------------------|---|----------|
| Golpe experto | Cuartel | Incrementar producción de mazas (en la herrería)* | M |



Valkiria

| Ataque | Defensa | Salud |
|--------|---------|-------|
| 30 | 12 | 400 |

| Características especiales | Se recluta en... | Requiere... | Tecla |
|-----------------------------|--------------------|--|----------|
| Resistencia Ataque letal | Santuario de Wotan | Juegos de circo (en el Santuario de Wotan) | V |



Hechicera

| Ataque | Defensa | Salud |
|--------|---------|-------|
| No | 16 | 180 |

| Características especiales | Se recluta en... | Requiere... | Tecla |
|----------------------------|------------------|-------------|----------|
| Maldición | Templo de Neptus | - | S |



Centinela

| Ataque | Defensa | Salud |
|--------|---------|-------|
| 10 | 0 | 200 |

| Características especiales | Se recluta en... | Requiere... | Tecla |
|--|------------------|-------------|-------|
| Libertad Vitalidad Ataque especial | - | - | - |

* Cada incremento te permite disponer de 10 unidades más.



CIVILIZACIÓN EGIPCIA



Héroe

| Ataque | Defensa | Salud |
|--------|---------|-------|
| 40 | 20 | 1200 |

| Características especiales | Se recluta en... | Requiere... | Tecla |
|--|--------------------------|-------------|----------|
| Recuperación Vigor Supervivencia Marcha forzada Curación | Templo de Horus y Anubis | - | H |



Luchador

| Ataque | Defensa | Salud |
|--------|---------|-------|
| 16 | 4 | 400 |

| Características especiales | Se recluta en... | Requiere... | Tecla |
|----------------------------|------------------|-------------|----------|
| Desvanecimiento | Cuartel | - | S |



Arquero

| Ataque | Defensa | Salud |
|--------|---------|-------|
| 20 | 0 | 140 |

| Características especiales | Se recluta en... | Requiere... | Tecla |
|----------------------------|------------------|-------------|----------|
| Extenuación | Cuartel | - | A |



Lanzador de hachas

| Ataque | Defensa | Salud |
|--------|---------|-------|
| 20 | 12 | 260 |

| Características especiales | Se recluta en... | Requiere... | Tecla |
|----------------------------|------------------|-------------|----------|
| Golpe triple | Cuartel | - | X |



Guerrero de Anubis

| Ataque | Defensa | Salud |
|--------|---------|-------|
| 36 | 8 | 320 |

| Características especiales | Se recluta en... | Requiere... | Tecla |
|----------------------------|------------------|---|----------|
| Golpe mortal | Cuartel | Ofrenda a Anubis (en el Templo de Horus y Anubis) | N |



Guerrero de Horus

| Ataque | Defensa | Salud |
|--------|---------|-------|
| 36 | 8 | 320 |

| Características especiales | Se recluta en... | Requiere... | Tecla |
|----------------------------|------------------|--|----------|
| Obstinación | Cuartel | Ofrenda a Horus (en el Templo de Horus y Anubis) | R |



Guardián del Nilo

| Ataque | Defensa | Salud |
|--------|---------|-------|
| 30 | 8 | 320 |

| Características especiales | Se recluta en... | Requiere... | Tecla |
|----------------------------|------------------|-------------|----------|
| Ferocidad Inmunidad | Cuartel | - | G |



Carro de Osiris

| Ataque | Defensa | Salud |
|--------|---------|-------|
| 40 | 16 | 600 |

| Características especiales | Se recluta en... | Requiere... | Tecla |
|-----------------------------|------------------|---|----------|
| Ataque venenoso Libertad | Templo de Osiris | Ofrenda a Osiris (en el Templo de Osiris) | R |



Sacerdote

| Ataque | Defensa | Salud |
|--------|---------|-------|
| No | 2 | 300 |

| Características especiales | Se recluta en... | Requiere... | Tecla |
|----------------------------|------------------|-------------|----------|
| Desvanecimiento | Templo de Osiris | - | P |



Centinela

| Ataque | Defensa | Salud |
|--------|---------|-------|
| 20 | 0 | 140 |

| Características especiales | Se recluta en... | Requiere... | Tecla |
|---|------------------|-------------|-------|
| Vista de lince Extenuación Libertad | - | - | - |

UNIDADES COMUNES

Campesino

| | | |
|--------|---------|-------|
| Ataque | Defensa | Salud |
| No | 0 | 100 |



| Características especiales | Se recluta en... |
|----------------------------|------------------|
| - | Aldeas |

Jinete teutón

| | | |
|--------|---------|-------|
| Ataque | Defensa | Salud |
| 30 | 8 | 300 |



| Características especiales | Se recluta en... |
|----------------------------|----------------------|
| Ataque especial | Campamentos teutones |

Arquero teutón

| | | |
|--------|---------|-------|
| Ataque | Defensa | Salud |
| 10 | 8 | 300 |



| Características especiales | Se recluta en... |
|----------------------------|----------------------|
| Ataque especial | Campamentos teutones |

Cuervo

| | | |
|--------|---------|-------|
| Ataque | Defensa | Salud |
| No | No | 30 |



| Características especiales | Se recluta en... |
|----------------------------|------------------|
| Libertad | - |

León

| | | |
|--------|---------|-------|
| Ataque | Defensa | Salud |
| 16 | 2 | 300 |



| Características especiales | Se recluta en... |
|----------------------------|------------------|
| Libertad | - |

Ciervo

| | | |
|--------|---------|-------|
| Ataque | Defensa | Salud |
| No | No | 200 |



| Características especiales | Se recluta en... |
|----------------------------|------------------|
| Libertad | - |

Águila

| | | |
|--------|---------|-------|
| Ataque | Defensa | Salud |
| No | No | 30 |



| Características especiales | Se recluta en... |
|----------------------------|------------------|
| Libertad | - |

Jabalí

| | | |
|--------|---------|-------|
| Ataque | Defensa | Salud |
| 16 | 2 | 400 |



| Características especiales | Se recluta en... |
|----------------------------|------------------|
| Libertad | - |

Lobo

| | | |
|--------|---------|-------|
| Ataque | Defensa | Salud |
| 16 | 2 | 240 |



| Características especiales | Se recluta en... |
|----------------------------|------------------|
| Libertad | - |

Oso

| | | |
|--------|---------|-------|
| Ataque | Defensa | Salud |
| 16 | 2 | 400 |



| Características especiales | Se recluta en... |
|----------------------------|------------------|
| Libertad | - |

Unidad de suministro

| | | |
|--------|---------|-------|
| Ataque | Defensa | Salud |
| No | 0 | 200 |



| Características especiales | Se recluta en... |
|----------------------------|------------------|
| - | - |

Catapulta

| | | |
|--------|---------|-------|
| Ataque | Defensa | Salud |
| 120 | No | - |



| Características especiales | Se recluta en... |
|----------------------------|------------------|
| - | - |

Ariete

| | | |
|--------|---------|-------|
| Ataque | Defensa | Salud |
| 300 | 20 | 1000 |



| Características especiales | Se recluta en... |
|----------------------------|------------------|
| - | - |

Espiritu

| | | |
|--------|---------|-------|
| Ataque | Defensa | Salud |
| No | 4 | 600 |



| Características especiales | Se recluta en... |
|----------------------------|------------------|
| Libertad | - |

Bote

| | | |
|--------|---------|-------|
| Ataque | Defensa | Salud |
| No | 0 | 200 |



| Características especiales | Se recluta en... |
|----------------------------|------------------|
| - | Puerto |

Navío de guerra

| | | |
|--------|---------|-------|
| Ataque | Defensa | Salud |
| 100 | 10 | 3000 |



| Características especiales | Se recluta en... |
|----------------------------|------------------|
| - | Puerto |